**Design Thinking**

**Comprender**

En esta etapa se realizó una encuesta para encontrar que necesitaba el usuario y cómo podríamos ayudarle con un sistema de recomendación de películas. De esta forma forjar nuestro algoritmo en base a las necesidades de los posibles usuarios.

**Definir**

Comprendemos que la gente necesita un sitio que no esté adherido a ninguna compañía productora de películas o de streaming/venta de estas. Esto con el fin de recomendar una película y que los usuarios se encarguen de conseguir dichas películas, ya que no se recomiendan con el fin de vender sino más bien de diseñar un algoritmo que permita analizar las preferencias del usuario y lograr así recomendarle una película que pueda gozar. Deseamos que los usuarios puedan encontrar películas de gusto que no sientan que han perdido su tiempo, sino que la recomendación sea bastante apta.